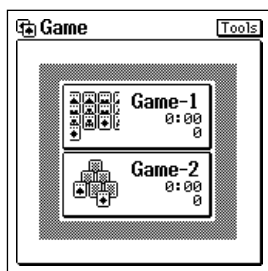


L'unità PV dispone di due giochi incorporati che offrono un sicuro divertimento. I nomi dei giochi sono Game-1 (gioco 1) e Game-2 (gioco 2).

Entrata nel modo Game e selezione di un gioco

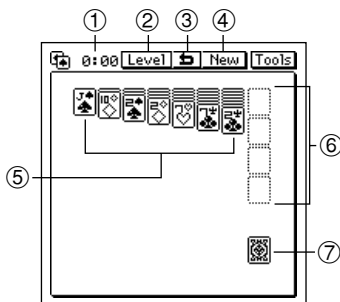
1. Toccare l'icona **Menu** per visualizzare il menu dei modi.
2. Toccare i pulsanti **▲** e **▼** sul lato destro della schermata del menu per cambiare le pagine del menu e visualizzare l'icona **Game**. Quindi, toccare **Game**.



Schermata di selezione gioco

3. Toccare **Game-1** o **Game-2**.

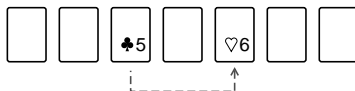
Game-1





- ① Durata
- ② Tasto di livello
- ③ Tasto di annulla
- ④ Tasto New
- ⑤ Gruppi
- ⑥ Pile
- ⑦ Mazzo

Come giocare

- Alternare le carte nei gruppi mettendo le carte l'una sull'altra in ordine decrescente, alternando nero e rosso.



Mettere il 5 nero sopra il 6 rosso.

- Toccare la successiva carta coperta in un gruppo per alzarla quando si spostano le carte scoperte in un altro gruppo.
- È possibile spostare un intero gruppo di carte su un altro gruppo, purché la prima carta (la carta in cima) del gruppo che sta per essere spostato sia minore di un punto e del colore contrario rispetto all'ultima carta (la carta in fondo) del gruppo in cui si sta effettuando lo spostamento.
- Se il posto in cui si trova un gruppo rimane vuoto dopo che si è spostato quel gruppo, è possibile collocare un qualsiasi re o gruppo che inizia con un re nel posto vuoto.
- Dopo aver effettuato tutte le mosse disponibili nei gruppi, toccare il mazzo per scoprire ogni terza carta, e collocare la carta scoperta sui gruppi secondo le regole descritte sopra, se possibile.
- Il simbolo  appare al posto del mazzo quando non ci sono più carte nel mazzo. Toccare di nuovo il mazzo per cominciare a scoprire di nuovo il mazzo dall'inizio.  significa che il gioco è finito.
- Ogni volta che si scopre un asso, collocarlo in una delle pile sul lato della schermata. Ci sono quattro pile, una ciascuna per cuori, fiori, quadri e picche.
- Dopo aver iniziato una pila con un asso, continuare ad impilare le carte in quest'ordine: A, 2, 3, 4 J, Q, K.
- Il gioco finisce quando tutte le carte sono nelle rispettive pile (vittoria) o quando non ci sono più mosse rimanenti prima che tutte le carte siano state impilate (sconfitta).

Per spostare una carta o una pila di carte

Trascinare le carte per spostarle sulla visualizzazione.

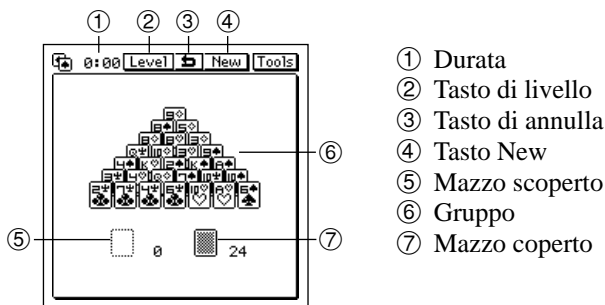
Livelli di gioco

Beginner (livello principianti): Il tocco di una carta causa l'evidenziazione della relativa destinazione, indicando dove la carta deve andare.

Intermediate (livello intermedio): Nessuna indicazione di dove le carte devono andare.

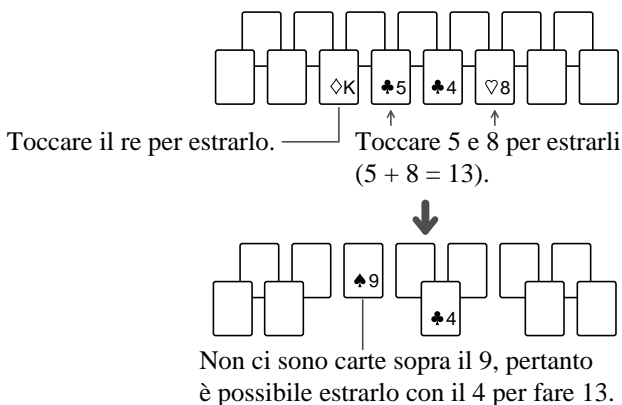
Advanced (livello avanzato): Annullamento fino a due passi soltanto.






Game-2



Come giocare

- Estrarre due carte qualsiasi la cui somma sia uguale a 13 dal fondo del gruppo. La carta sul fondo del gruppo è quella sopra la quale non ci sono altre carte.
- Un re equivale a 13 da solo, ed è possibile estrarlo senza bisogno di dover estrarre un'altra carta insieme ad esso.



- Dopo aver effettuato tutte le mosse disponibili sul fondo del gruppo, toccare il mazzo coperto per scoprire la carta successiva in cima al mazzo coperto. La carta che viene scoperta può essere toccata in combinazione con un'altra carta sul fondo del gruppo per raggiungere 13.
- Dopo aver effettuato tutte le mosse disponibili sul fondo del gruppo e con la carta scoperta sul mazzo coperto, toccare la carta scoperta e quindi toccare l'area del mazzo scoperto per spostare la carta scoperta lì. Quindi, toccare il mazzo coperto per scoprire la carta successiva. Ora si hanno tre posti con carte che è possibile combinare per totalizzare 13: il fondo del gruppo, la carta scoperta in cima al mazzo coperto e la carta sopra il mazzo scoperto.
- Ripetere i punti sopra descritti fino a quando si sposta l'ultima carta dal mazzo coperto nel mazzo scoperto. Quando si esegue questa operazione, ci sarà  o  al posto del mazzo coperto.  significa che è possibile continuare a giocare, pertanto toccare  per spostare le carte dal mazzo scoperto nel mazzo coperto.  significa che il gioco è finito.
- Il gioco finisce quando tutte le carte sono andate a posto (vittoria) o quando non ci sono più mosse rimanenti prima che tutte le carte siano andate a posto (sconfitta).

Livelli di gioco

Beginner (livello principianti): Il tocco di una carta causa l'evidenziazione di un'altra carta che in combinazione con la carta toccata equivale a 13. Questo livello consente inoltre di girare il mazzo scoperto tre volte (in modo che esso diventi un nuovo mazzo coperto) dopo che si è rimasti senza carte nel mazzo coperto.

Advanced (livello avanzato): Nessuna indicazione di quali carte equivalgono a 13. In questo livello, si ottiene soltanto un passaggio attraverso il mazzo. Non è possibile girare il mazzo scoperto.


■ Procedimenti generali per i giochi

I seguenti procedimenti possono essere utilizzati sia per Game-1 che per Game-2.

Per cambiare il livello

Toccare **Level** per aprire un menu di livelli, e toccare quello desiderato.

Per annullare l'ultima mossa

Il tocco di  annulla l'ultima mossa. È possibile annullare soltanto la mossa effettuata per ultima.